



AMBASCIATORE
DYNAMO

GIOCHIAMO a "la palla nel cerchio"

Giocano due squadre di 10-15 partecipanti ognuna: si gioca 3c3; i giocatori devono provare a fare canestro nei cerchi posizionati in diversi punti del campo da gioco (grandezza di un campo da minibasket). I giocatori possono provare anche a far canestro nel canestro (altezza 2,50 metri). La palla deve essere quella da Easybasket, cioè più leggera di quella da minibasket.

Ogni canestro nel cerchio assegnerà un punto alla propria squadra. Se si tocca il ferro del canestro la squadra guadagna due punti. Il canestro assegnerà tre punti alla propria squadra.

Ogni tempino di gioco dura 4 minuti (il cronometro non si ferma, tranne in caso di infortunio); un arbitro controlla la regolarità del gioco ed un segnapunti assegnerà i punti.

Si giocano 6-8 tempini da 4 minuti, in funzione del numero dei partecipanti. E' previsto il pareggio tra le due squadre. Tutti i bambini devono giocare almeno due tempini.

Prima di iniziare il gioco, si decide con un sorteggio quale squadra comincerà a giocare in attacco.

Le regole:

è vietato camminare con la palla in mano, bisogna palleggiare, ma è permesso fare fino a due passi senza palleggiare;

si può palleggiare con due mani; si può palleggiare, interrompere il palleggio e ripartire;

è vietato spingere gli avversari; se si commette fallo, viene assegnato un punto alla squadra che lo ha subito, ed il gioco riparte con una rimessa laterale, dal punto del campo più vicino a dove è stato commesso il fallo;

dopo aver toccato il ferro, oppure aver fatto canestro, si assegnano i punti alla squadra, ed il gioco riparte con una rimessa da fondocampo;

dopo aver fatto canestro in un cerchio posizionato in campo, si assegna il punto alla squadra, ma il gioco non si interrompe e si continua a giocare;

non è previsto un limite di falli individuali; non sono previsti i tiri liberi; non è previsto un bonus per i falli di squadra; non sono previste sospensioni o sostituzioni durante il tempo di gioco.